オセロマルチビジョン用カートリッジ

三人麻雀



全て本格的。ルールを覚えたい人からプロ級の人までエ キサイティングな展開が楽しめます。

© 1984 TSUKUDA ORIGINAL

Tsukuda Original

Othello Multivision

●ゲームをはじめる前に

1 このゲームカートリッジはオセロマルチビジョンの 他にSEGA SC-3000. 又はSG-1000 でも遊べます。

つ ゲームをスタートするまで の雪酒スイッチを切る。 (DFFの対能にする)





まちがえると故障の原因になります。

③オセロマルチビジョンの電源スイッチを入れる。(ONの状態にする)

①健康をONCLたままカートリッジを美しみむと大体及びカ ートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。

④カートリッジのご使用後は、本体の電源を切って(OFFの) 状態にする) から、カートリッジを抜きケースに入れて大切 に保管してください。

⑤ S E G A Ø S C - 3 0 0 0 、 S G - 1 0 0 0 で遊ぶ時は P 4 の説明を読んでください。

三人麻雀



①面画の見方



②ゲームの進め方

〈ショキュウ・ジョウキュウの選択〉

ジョウキュウはコンピューターが少し強くなります。 カーソルをジョイスティックで動かして、ショキュウ・ジョ ウキュウを選んで S-1 か S-2 でスタートします。

最初は自分が東家で親です。 ルールは*アリアリ*です。

〈ツモ〉

S−1 か S−2 でツモします。

ジョイスティックでカーソルを動かして、捨て牌を指定してく ださい。

〈ステハイ〉

S−1 か S−2 でステハイします。

〈カン・ボン・チー〉

| 度ジョイスティックを下にさげ、カン・ボン・チーを指定し
| S-1 | か | S-2 | で行ないます。

チーの時、何種類かの組合せがある場合は、その組合せの中で、

いちばん少ない数牌の下にカーソルを合わせて組合せを決めます。

三人麻雀

〈進行〉

自分が捨降したあと、下家がツモ・捨牌します。下家の捨牌を カン・ボン・チー・アガリしない時は S-1 か S-2 を押 してください。

以後同様にゲームが進行します。

〈アガリ〉

カーソルを下げて S-1 か S-2 で宣言します。 額・符計算は自動的に行なわれます。

〈ドラ〉

表示されているのがドラです。(注)ドラの I つ前の牌 (例えばド ドラ 7 万の時は 6 万) は場に 3 枚しか出てきません。

(点数計算)

〈原数訂典〉 通常4人で行なわれる麻雀と同じ計算方式です。

原点27000点 ノーテン罰符なし。

(例)東ー自分、南ーコンピュータ | 、西ーコンピュータ 2 満貫を東が上がった時

東 +12000点 南 - 4000点

西 - 4000点 (仮想北 - 4000点)となります。表示されません。

ですから東・南・西の合計が必ずしも一致しません。

明刻の表示は次のようになります [0]000 注1

本体のジョイスティック(JOY1)の他に追加のジョイスティッ ック(JOY2)でも操作できます。 この場合、はじめにボタンの押された方のジョイスティックで

この場合、はじめにボタンの押された方のジョイスティック の操作になります。

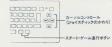
注2

PAUSE キー(一時停止キー)は使用できません。

このゲームカートリッジは、

SEGA® SC-3000, SG-1000
PIONEER® TV VIDEO GAME PACK SD-G5

SC-3000のキーボードで遊ぶ場合





ジョイスティックで遊ぶ場合



この度は非社製品「オセロマルチビジョン用 ゲームカートリッジ」をお買い上げいただきま してありかとうございます。この商品は厳重 な検査を経て生産しておりますが、万一お気 付の点がございましたら下記テレビゲーム事 業部までお聞い合わせ下さい。

> 株ツクダオリジナル テレビゲーム事業部 〒111 東京都台東区橋場1-36-10 03(871)3181(代)



ツクダオリジナルに無断で、このゲームプログラム内容の一部 又は全部を無断でコピーして販売することを禁じます。